



REGRAS LOCAIS

- **Fora de limites**

Para além das estacas e linhas brancas. Para além de qualquer parede ou vedação que definam os limites do campo

- **Obstáculos de água**

Definidos por linhas ou estacas de cor amarela. Quando definidos por estacas de cor vermelha são obstáculos de água lateral.

Nota 1: Quando as margens sejam em pedra estas fazem parte do obstáculo e delimitam a sua margem.

Nota 2: Valas marcadas ou não de drenagem de água são obstáculos de água.

- **Terreno em reparação**

Quando marcado com estacas azuis (G.U.R), de onde é proibido jogar.

- **Obstruções**

Bocas de rega fixas, quando estejam a menos de 2 tacos do green e estando a bola a menos de 2 tacos da boca de rega e esta na linha de jogo ou de putt.

Muros de suporte dos tees de saída.

Caminhos artificiais.

Rampas em cimento para acesso às pontes, quando for a dos obstáculos de água.

Pontes na parte que se encontre for a de um obstáculo de água.

Antigo pombal à direita do tee do buraco 2.

Noras remodeladas nos buracos 8/6 e 13.

- **Marcas de distância no fairway**

Indicam a distância À entrada do green (amarelo: 250; Azul: 200; Branco: 150; vermelho: 100)

Penalidade por infração às regras locais

Jogo por pancadas – 2 pancadas; Jogo por buracos - perda do buraco.

- **Alteração do ponto 5 do referido regulamento, Modalidade de Jogo.**

Decidiu a Comissão de Técnica do torneio, estabelecer a Modalidade de Resultado Máximo.

De acordo com a Regra 21.1a estabelece-se **9 (nove)**, como o número máximo de pancadas num buraco.

Assim sendo o jogador ao fazer nove pancadas num buraco deverá, levantar a sua bola e registar esse resultado no cartão de jogo.