



REGRAS LOCAIS

Regras & Etiqueta

Aplicam-se as regras do "royal and ancient golf club of St. Andrews" endossadas pela federação portuguesa de golfe.

REGRAS

- . Out of bounds - Estacas brancas e / ou linhas / paredes de contorno.
- . Perigos de água - Estacas amarelas e / ou linha
- . Perigos água lateral - Estacas vermelhas e / ou linhas
- . Ground under repair - Estacas azuis e / ou linhas
- . Pedras nos bunkers são obstruções móveis (regra nº 24-1)
- . Obstruções imóveis - Aspersores, caixas de controlo, grelhas de drenagem, poços, edifícios permanentes, pontes, caminhos para os buggies (regra nº 24-2)
- . Protecção das árvores jovens - Obstrução imóvel. A bola pode ser limpa quando levantada. Regra 24.2b

REGRAS DO CLUBE

O jogador deve informar o começador no mínimo 5 minutos antes do seu tempo de partida.

O jogador que falha a fazer isto perde o seu tempo de partida.

Nenhum jogador joga sem permissão do começador

É obrigatório que cada grupo deixe os grupos de jogadores mais rápidos passar.

O jogador deve seguir as instruções dos Marshalls.

Um jogo de 18 buracos não deve durar mais tempo que 4 horas e 30 minutos.

O jogador deve substituir divots e reparar marcas no campo.

Reservamo-nos o direito de pedir-lhe para deixar o campo se o seu comportamento não estiver de acordo com as regras do clube.

Nenhum reembolso será emitido no caso de as regras não serem cumpridas.

CÓDIGO DE VESTUÁRIO

O jogador deve calçar sapatos de golfe

O jogador não pode vestir calções e calças de ganga, t-shirts sem mangas ou fatos de treino.

BUGGIES

Ao contratar um buggy, o jogador será responsável em conformidade com o acordo.

A 90ª regra é aplicada sempre.

NOTA: Pestana Golf não aceita responsabilidade de algum acidente e / ou dano que pode ocorrer durante o uso do campo de golfe.

- **Alteração do ponto 5 do referido regulamento, Modalidade de Jogo.**

Decidiu a Comissão de Técnica do torneio, estabelecer a Modalidade de Resultado Máximo.

De acordo com a Regra 21.1a estabelece-se **9 (nove)**, como o número máximo de pancadas num buraco.

Assim sendo o jogador ao fazer nove pancadas num buraco deverá, levantar a sua bola e registar esse resultado no cartão de jogo.